ILIAS JAFAR

AI PRODUCT BUILDER

Systèmes agentiques, logiciels et prototypes 3D

Je conçois des produits et pilote leur réalisation avec des agents IA : recherche technique, développement, intégration, tests et déploiement. Je garde la vision d'ensemble, les priorités et la validation des résultats.

PROJETS SÉLECTIONNÉS - DÉVELOPPEMENT ASSISTÉ PAR IA

H1Z1 / The King Is Back

Projet personnel et contribution communautaire | C, C++, Linux

- Version H1 personnelle menée en parallèle de ZEmu pour apprendre et contribuer : rétro-ingénierie du client, analyse réseau et compatibilité client-serveur.
- Développement du serveur natif et d'un launcher connecté ; synchronisation du gameplay, profils et fonctions sociales.
- Optimisation du netcode (positions, congestion, retransmission), tests, diagnostic d'incidents et déploiement de correctifs.
- ZEmu (participation passée) : stratégie de développement et co-organisation d'un tournoi streamers (~15 000 spectateurs cumulés, estimation). Discord passé de ~2 000 à près de 20 000 membres durant cette période, résultat collectif.
- Communication sur X, du 15 sept. au 2 oct. 2026 (18 jours) : 203,3 k impressions, 4,5 k interactions, 3,4 k visites de profil ; engagement de 2,2 %.

Unreal Engine 5 - Prototype de RPG jouable

Blueprints, UMG, C++, MCP Unreal, Blender, Python

- Conception et prototypage du combat, de l'inventaire, de l'artisanat et de la progression : 19 compétences actives et profils sauvegardés localement.
- Intégration de MCP à l'éditeur et workflow Blender-Unreal pour les modèles et animations. Coordination des agents IA, tests et itérations sur les transitions et le timing des attaques.

Aegis & OpsPilot - Systèmes agentiques supervisés

LangGraph, Python, FastAPI, MCP, Docker

- Aegis : audit de sécurité d'applications LLM, agents spécialisés, garde-fous et rapports OWASP. OpsPilot : diagnostic d'incidents et remédiation après approbation humaine.
- 66 tests automatisés documentés sur les deux démonstrateurs ; workflows persistants et actions limitées par des contrôles explicites.

JobHunter AI - Automatisation de la recherche d'emploi

LangGraph, RAG, FastAPI, React, SQLite

- Collecte d'offres, dédoublonnage, analyse du profil et préparation de candidatures avec revue humaine avant envoi.

Autres réalisations : ReadPlay (lecture interactive) et StrikerFPS (prototype multijoueur web). Présentations sur le portfolio.

EXPÉRIENCE ANTÉRIEURE

Agent de gardiennage - OTAN & Conseil européen

2 ans en environnements sensibles : respect des procédures, vigilance, confidentialité et gestion d'incidents.

CONTACT

Bruxelles, Belgique

iliasjfr82@gmail.com

www.iliasjafar.be

PRATIQUE TECHNIQUE

Systèmes IA
Agents, LangGraph, RAG, MCP, outils supervisés et garde-fous

Serveurs & temps réel
C, C++, Linux, netcode, rétro-ingénierie et analyse de protocoles

Prototypage 3D
Unreal Engine 5, Blueprints, UMG, Blender et automatisation Python

Applications & livraison
Python, FastAPI, React, TypeScript, Git, Docker et tests

MÉTHODE

Cadrer le besoin et les priorités. Rechercher, expérimenter et documenter. Coordonner les agents IA, intégrer et vérifier le résultat.

LANGUES

Français : natif | Anglais : B2

FORMATION

MolenGeek - 2022
Digital Marketing, 1 an. Stage e-commerce chez AMP ; accompagnement de participants.

Études antérieures : informatique et coaching sportif.